



Entwickler Embedded Systems (w/m/d), z. B. Informatiker, Software Engineer, Elektroingenieur, Physiker u. ä.

AES Aircraft Elektro/Elektronik System GmbH stattet Flugzeuge mit ganz unterschiedlichen elektrischen Komponenten aus-LED-Beleuchtungs-und Stromversorgungs-, Telekommunikations- und Kabinenmanagementsystemen für Flugzeugkabinen. Darin sind wir gut und dem Wettbewerb einen ordentlichen Schritt voraus – weltweit. Wer als Kind Erfinder:in werden wollte, ist bei uns richtig. Auch Puzzler:innen und Drachenbauer:innen sind stets willkommen – jedenfalls Menschen, die gemeinsame Konstruktion schätzen.

Sie sind Entwickler (w/m/d) und Embedded Computing ist Ihre Welt? Sie haben Lust, in der Luft- und Raumfahrtbranche zu arbeiten? Dann sollten wir uns kennenlernen.

Wir suchen zum nächstmöglichen Termin für unseren Hauptsitz in **Bremen** einen

Entwickler (w/m/d) für Embedded Systems

Ihr Entwicklungsumfeld:

- + Als Entwickler:in im Bereich Embedded Systems sorgen Sie für gut aufeinander abgestimmte Systeme mit hoher Funktionalität und Stabilität.
- + Sie erarbeiten Konzepte und Spezifikationen für Soft- und/oder Hardware, die in komplexen elektronischen Systemen im Bereich Luft- und Raumfahrt zum Einsatz kommen – dabei berücksichtigen Sie stets Software- und Hardware- bzw. Systemanforderungen.
- + In diesem Rahmen begleiten Sie die Entwicklung unserer Produkte vom Anforderungsmanagement über die Tests von Prototypen bis hin zur Serienreife.
- + Zudem erstellen Sie Schaltpläne und definieren Layoutvorgaben für Platinen – im Fokus steht hier die anwendungsspezifische Funktionalität sowie Sicherheits- und Qualitätsnormen.
- + Auch die Erstellung von Testberichten und Dokumentationen liegt in Ihren Händen.

Was Sie mitbringen:

- + Sie verfügen über ein abgeschlossenes Studium in Technischer Informatik, Software Engineering, Elektrotechnik, Mechatronik, Nachrichtentechnik, Produktionstechnik, Physik oder eine vergleichbare Qualifikation.
- + Ideal, aber nicht zwingend erforderlich wäre erste Berufserfahrung als Hardware oder Softwareentwickler:in, Entwicklungsingenieur:in, Systemarchitekt:in, Test Engineer für Embedded Systems oder in ähnlicher Position.
- + Sie haben bereits an der Entwicklung eingebetteter Systeme, einschließlich deren Definition und Konzeption mitgewirkt.
- + In der Hard- und Softwareentwicklung von/für elektronische Baugruppen sowie in der analogen und digitalen Schaltungsentwicklung kennen Sie sich aus.

- + Ihre Leidenschaft gilt der Programmiersprache C / C++, von Vorteil sind Kenntnisse in dem EDA-Programm Altium Designer zur Entwicklung von Leiterplatten.
- + In der Luftfahrtbranche setzen wir auf Ihre guten Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift.
- + Eine selbstständige und strukturierte Arbeitsweise, Analysestärke und Teamgeist runden Ihr Profil ab.

Ihre Vorteile:

- + Mit unserem Onboarding-System sorgen wir dafür, dass Sie sich optimal eingearbeitet und voll im Team angenommen fühlen.
- + Berufliche und persönliche Entwicklung durch Fortbildungsmaßnahmen halten wir für selbstverständlich.
- + Flache Hierarchien und schnelle Entscheidungswege
- + Gleitzeit und 30 Urlaubstage im Jahr
- + Mobiles Arbeiten in Absprache möglich
- + Familienfreundlichkeit – wir unterstützen Sie aktiv in unterschiedlichen Lebenssituationen, z. B. bei der Kinderbetreuung
- + Kostenlose Mitgliedschaft bei EGYM-Wellpass
- + Familiäres Betriebsklima und gemeinsame Veranstaltungen zur Stärkung des WIR-Gefühls
- + Kostenfreie warme und kalte Getränke.
- + Kostenfreie Parkplätze für Pkw und Rad

Wir freuen uns über erfahrene Entwickler:innen, begleiten Sie aber auch auf dem Weg dorthin, wenn Sie sich diese Position zutrauen.

Und jetzt?

Wenn das für Sie interessant klingt, senden Sie uns Ihre Bewerbungsunterlagen unter Angabe Ihrer Gehaltsvorstellung und vorzugsweise als PDF-Dokument an: job@aes-aero.com

AES Aircraft Elektro/Elektronik System GmbH

Personalabteilung | Gabi Zimmermann

Hanna-Kunath Str. 33 | 28199 Bremen

T: +49 421 240 30-0

job@aes-aero.com | www.aes-aero.com/career



We create solutions.